

Switch



Die Switch-Node entspricht im Prinzip einem virtuellen Schalter. Dieser kann dazu benutzt werden um Schaltsignale zu senden oder aber um Schaltzustände anzuzeigen.

Node 'switch' bearbeiten

Löschen Abbrechen Fertig

Eigenschaften

Group: [Axel's Test] Group 6

Size: 2 x 1

Label: Licht Keller

Tooltip: Schaltet das Licht im Keller

Icon: Custom

On Icon: brightness_7, Colour: red

Off Icon: brightness_7, Colour: black

Pass through msg if payload matches valid state:

When clicked, send:

On Payload: true

Off Payload: false

Topic: msg.topic

Class: Optional CSS class name(s) for widget

Name:

Legt fest, in welcher **Gruppe** und welchem Tab der Button positioniert wird.

Festlegung der **Größe** des Buttons. Die Größe eines Feldes wird unter Dashboard/ Site festgelegt

Label bedeutet in diesem Fall, die Bezeichnung für die Dropdown-Liste auf dem Dashboard.

Wird der Mauscursor länger über das Icon gestellt erscheint der **Tooltip**.

Dem Button kann ein **Icon** zugewiesen werden.

Dabei kann ein Button für „ein“ und ein Anderes für „aus“ festgelegt werden. Des Weiteren lässt sich die Farbe bestimmen und eine Animation festlegen.

Das Payload wird für beide Zustände für die Auswertung unterschiedlich definiert.

Beispiel: Schalter „aus“ bzw. Schalte „an“

