

## Switch



Die Switch-Node entspricht im Prinzip einem virtuellen Schalter. Dieser kann dazu benutzt werden um Schaltsignale zu senden oder aber um Schaltzustände anzuzeigen.

Node 'switch' bearbeiten

Löschen Abbrechen Fertig

Eigenschaften

Group [Axel's Test] Group 6

Size 2 x 1

Label Licht Keller

Tooltip Schaltet das Licht im Keller

Icon Custom Animate ☒

On Icon brightness\_7 Colour red

Off Icon brightness\_7 Colour black

→ Pass through msg if payload matches valid state: ☒

When clicked, send:

On Payload true

Off Payload false

Topic msg. topic

Class Optional CSS class name(s) for widget

Name

Legt fest, in welcher Gruppe und welchem Tab der Button positioniert wird.

Festlegung der Größe des Buttons. Die Größe eines Feldes wird unter Dashboard/ Site festgelegt

Label bedeutet in diesem Fall, die Bezeichnung für die Dropdown-Liste auf dem Dashboard.

Wird der Mauscursor länger über das Icon gestellt erscheint der Tooltip.

Dem Button kann ein Icon zugewiesen werden. Dabei kann ein Button für „ein“ und ein Anderes für „aus“ festgelegt werden. Des Weiteren lässt sich die Farbe bestimmen und eine Animation festlegen. Das Payload wird für beide Zustände für die Auswertung unterschiedlich definiert.

Beispiel: Schalter „aus“ bzw. Schalte „an“

