

read File



Diese Node wird verwendet, um den Inhalt einer Datei aus dem Dateisystem zu lesen. Es können Zeichenfolgen- als auch binäre Pufferdaten gelesen werden.



Dateiname: hier werden der Pfad und der Name der Datei festgelegt. In diesem Fall das Standardverzeichnis des TXT 4.0 (/opt/ft). Die entsprechende Datei wurde außerhalb erzeugt und dann in das Verzeichnis kopiert. Der Grund ist, dass auf eine automatisch erzeugte Datei kein direkter Zugriff möglich war, d.h. die Datei konnte mit FTP oder Putty nicht geöffnet werden.

Ausgabe: Damit wird die Art der Ausgabe festgelegt. (siehe Tabelle)

Kodierung: Hier wird das Zeichenformat gewählt, dass auch im file-Node verwendet wurde.

Name: Bezeichnung der Node

Einzelne UTF-8 Zeichenfolgen	1.10.2024, 11:33:47 node: debug 46 msg.payload : string[11] ▶ "Axel+Chobe,"	Eine Nachricht je Zeile (msg.part enthält hier zusätzlich ein Objekt count mit der Gesamtzahl der ausgegebenen Sätze (hier 3))	1.10.2024, 15:16:23 node: debug 46 msg.payload : string[4] "Axel" 1.10.2024, 15:16:23 node: debug 46 msg.payload : string[5] "Chobe" 1.10.2024, 15:16:23 node: debug 46 msg.payload : string[0] ""
Einzelnes Bufferobjekt (ASCII-Code)	1.10.2024, 11:35:57 node: debug 46 msg.payload : buffer[11] ▶ [65, 120, 101, 108, 10, 67, 104, 111, 98, 101 ...]	Datenstrom von Binären Buffern (ASCII-Code)	1.10.2024, 11:37:29 node: debug 46 msg.payload : buffer[11] ▶ [65, 120, 101, 108, 10, 67, 104, 111, 98, 101 ...]

