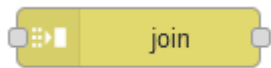


join



Hiermit werden verschiedene Datenquellen zu einer Nachricht zusammengefügt.

Node 'join' bearbeiten

Löschen Abbrechen Fertig

Eigenschaften

Modus: Manuell

Verbinde jede: msg.payload

und erstelle: ein Schlüssel/Wert-Objekt

mit dem Wert von: msg.topic als Schlüssel

Senden der Nachricht:

- Nach einer Anzahl von Nachrichtenteilen: 2 ☐ und bei jeder nachfolgenden Nachricht
- Bei Zeitablauf nach erster Nachricht von: Sekunder
- Nach Nachricht mit msg.complete-Eigenschaft

Name: Wetter

Modus umschalten auf Manuell

Verbinde jede legt fest, was kombiniert werden soll

Hierbei ist nur payload der Werte-Nodes interessant

und erstelle ein Schlüsselwertobjekt (muss festgelegt werden)

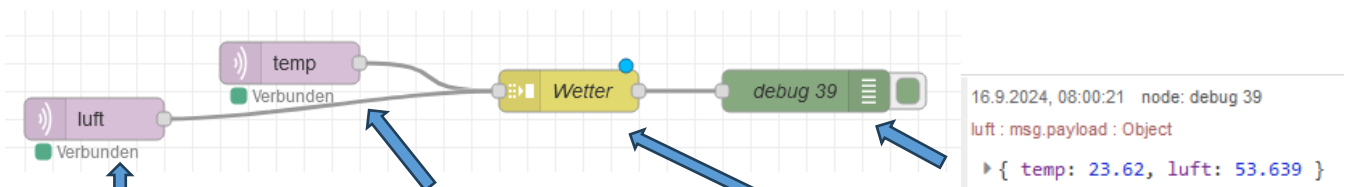
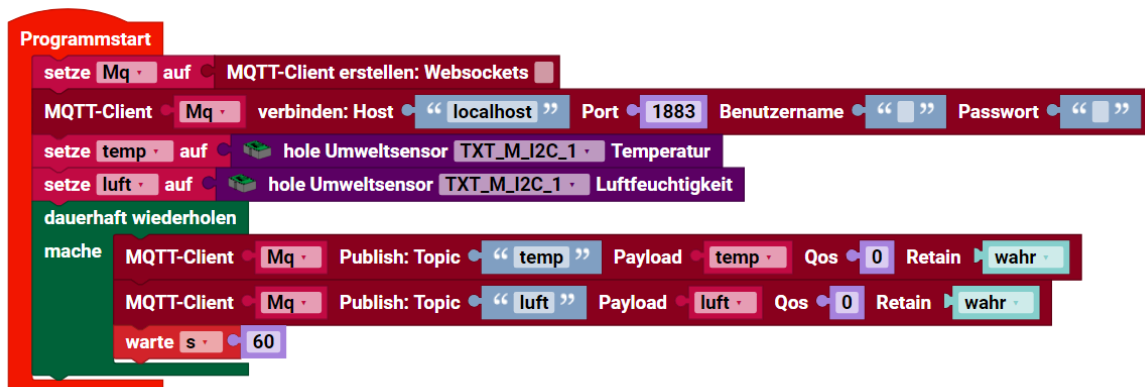
mit dem Wert von den topics der beiden Werte-Nodes als Schlüssel

Nach einer Anzahl von Nachrichtenteilen hier dann 2

und bei jeder nachfolgenden Nachricht hier den Haken entfernen

Name Bezeichnung der Join-Node

Für das folgende Beispiel sollen die Temperatur und die Luftfeuchtigkeit des Umweltsensors von ft zusammengefügt werden. Dazu muss der Sensor angeschlossen und bekannt gemacht werden. Das folgende Programm in ROBO Pro Coding wird dann gestartet und liefert jede Minute beide Werte an Node-RED



Node 'mqtt in' bearbeiten

Löschen Abbrechen

Eigenschaften

Server: localhost:1883

Action: Subscribe to single topic

Topic: luft

Node 'mqtt in' bearbeiten

Löschen Abbrechen

Eigenschaften

Server: localhost:1883

Action: Subscribe to single topic

Topic: temp

Node 'join' bearbeiten

Löschen Abbrechen Fertig

Eigenschaften

Modus: Manuell

Verbinde jede: msg.payload

und erstelle: ein Schlüssel/Wert-Objekt

mit dem Wert von: msg.topic als Schlüssel

Senden der Nachricht:

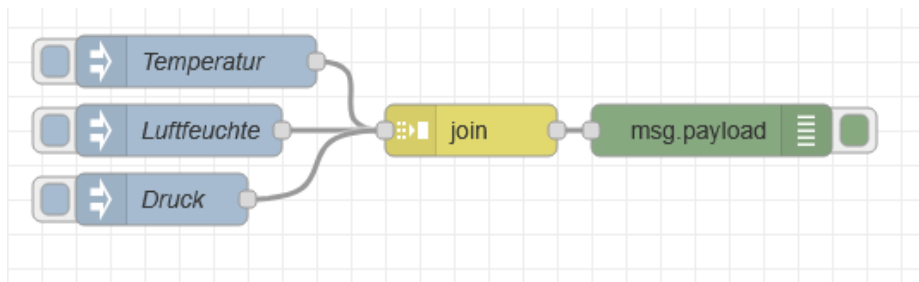
- Nach einer Anzahl von Nachrichtenteilen: 2 ☐ und bei jeder nachfolgenden Nachricht
- Bei Zeitablauf nach erster Nachricht von: Sekunder
- Nach Nachricht mit msg.complete-Eigenschaft

Name: Wetter

Hinweis: Die Ausgabe im debug-Node erfolgt unter dem Namen luft. Der topic-Name kann nicht vergeben werden. Mit einer change-Node kann der Topic-Name umbenannt werden.



Beispiel 2 ohne Fischertechnik



29.12.2025, 10:42:01 node: f9afb265.b11b7
Druck : msg.payload : Object
▶ { Temperatur: 10, Luftfeuchte: 56, Druck: 999 }

Node 'inject' bearbeiten

Löschen

Eigenschaften

Name: Temperatur

msg.payload = 10

msg.topic = Temperatur

Luftfeuchte

msg.payload = 56

msg.topic = Luftfeuchte

Druck

msg.payload = 999

msg.topic = Druck

Node 'join' bearbeiten

Löschen Abbrechen Fe

Eigenschaften

Modus: Manuell

Verbinde jede: msg.payload

und erstelle: ein Schlüssel/Wert-Objekt

mit dem Wert von: msg.topic als Schlüssel

Senden der Nachricht:

- ☒ Nach einer Anzahl von Nachrichtenteilen: 3
- ☐ und bei jeder nachfolgenden Nachricht
- ☒ Bei Zeitablauf nach erster Nachricht von: Sekunder
- ☒ Nach Nachricht mit msg.complete-Eigenschaft

Name: Name

Erst nach der Eingabe des dritten Wertes erfolgt die Ausgabe aller Werte.