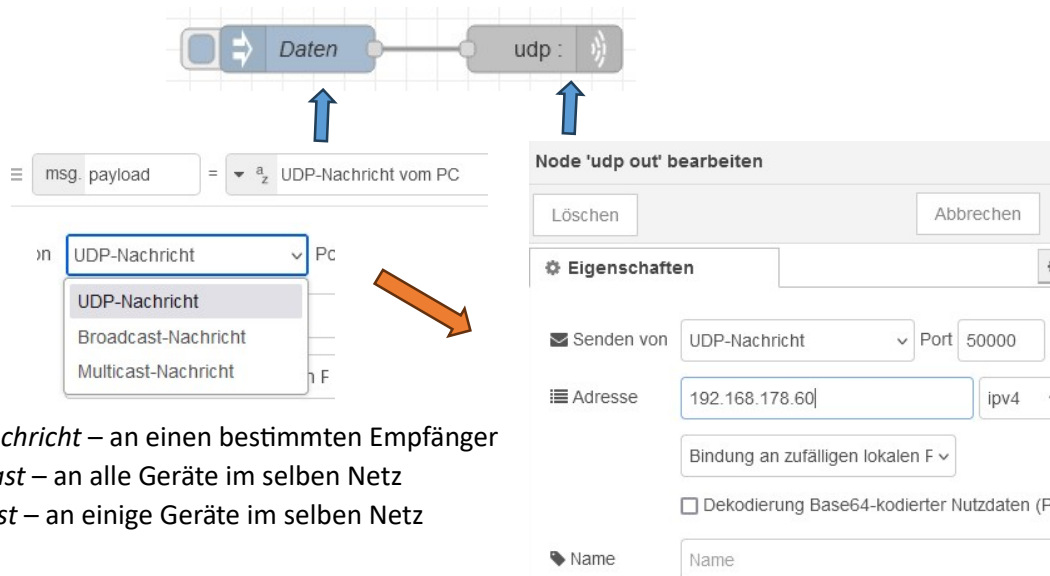


UDP



Der gleiche Datentransfer wie bei TCP kann auch über UDP realisiert werden. Der Hauptunterschied zwischen TCP und UDP (User Datagram Protocol) besteht darin, dass TCP ein verbindungsorientiertes und UDP ein verbindungsloses Protokoll ist. TCP ist zwar zuverlässiger, überträgt die Daten aber auch langsamer. UDP ist weniger zuverlässig, funktioniert aber schneller, z.B. für Streaming oder Musik.

Nachricht senden von einem PC auf dem Node RED läuft

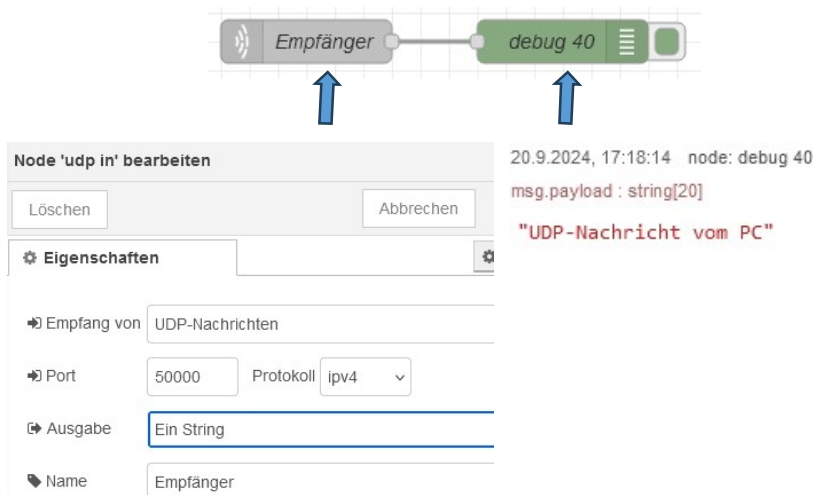


UDP-Nachricht – an einen bestimmten Empfänger

Broadcast – an alle Geräte im selben Netz

Multicast – an einige Geräte im selben Netz

Nachricht auf dem anderem PC empfangen (hier der Rechner, an dem der TXT 4.0 angeschlossen ist)



Hinweis:

Bei der in-Node können die Einträge von IP und Port auch leer bleiben. Sie werden dann mit der vorangestellten Node (z.B. inject-Node) übergeben werden.

