

## tcp-request



Einfacher TCP-Anforderungs-Node zum Senden von msg.payload an einen Server-TCP-Port und dem erwarten einer Antwort.

Node 'tcp request' bearbeiten

Löschen Abbrechen

Eigenschaften

Server  Port

☐ Sichere Verbindung (SSL/TLS) aktivieren

Rückkehr

Close

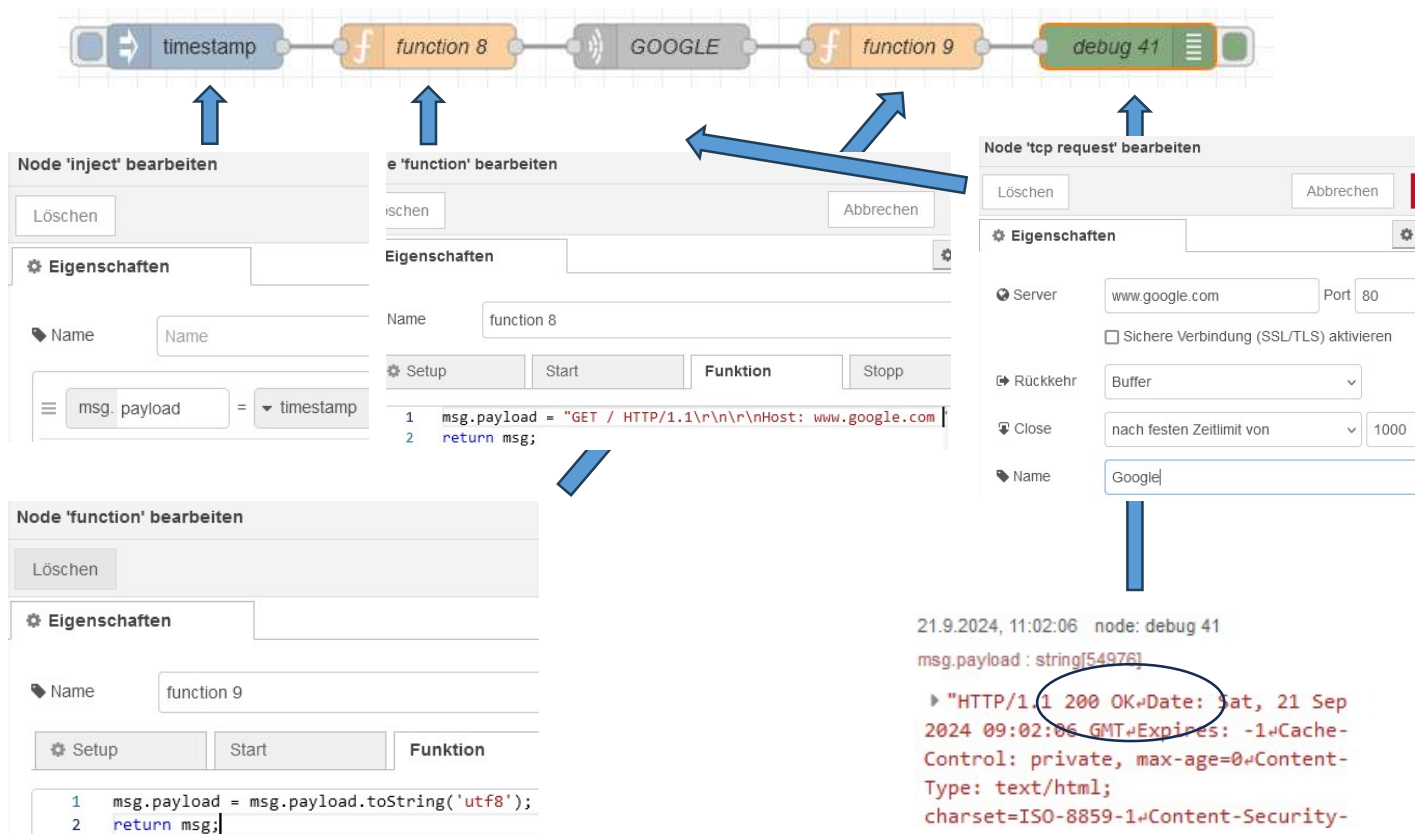
Name

**Server** legt die Adresse des Servers inkl. des Port 80 fest.

**Rückkehr** legt fest ob die Antwort String oder binärer Puffer ist

**Close** bestimmt, wie lange die Verbindung gehalten wird

**Name** Namensgebung für den Node



inject-Node

funktion-Node (function8)

Node tcp-request

funktion-Node (function9)

debug-Node

den flow anstoßen

dies ist eine Standard-HTTP-Anforderung, die angibt, dass es sich um eine GET-Anforderung handelt; die Anfrage muss mit einem CRLF ( carriage return, line feed) enden \r\n, die im http-Protokoll erforderlich sind

nimmt die Anfrage auf und sendet sie an den Server-TCP-Port

wandelt die Antwort vom binären Puffer in einen Textstring (in der Version vom TXT kann aber schon in der request-Node die Ausgabe auf String eingestellt werden)

der Statuscode (200 OK) zeigt an, dass die Anfrage erfolgreich war