

tcp-request



Einfacher TCP-Anforderungs-Node zum Senden von msg.payload an einen Server-TCP-Port und dem erwarten einer Antwort.

Node 'tcp request' bearbeiten

Löschen
Abbrechen

Eigenschaften

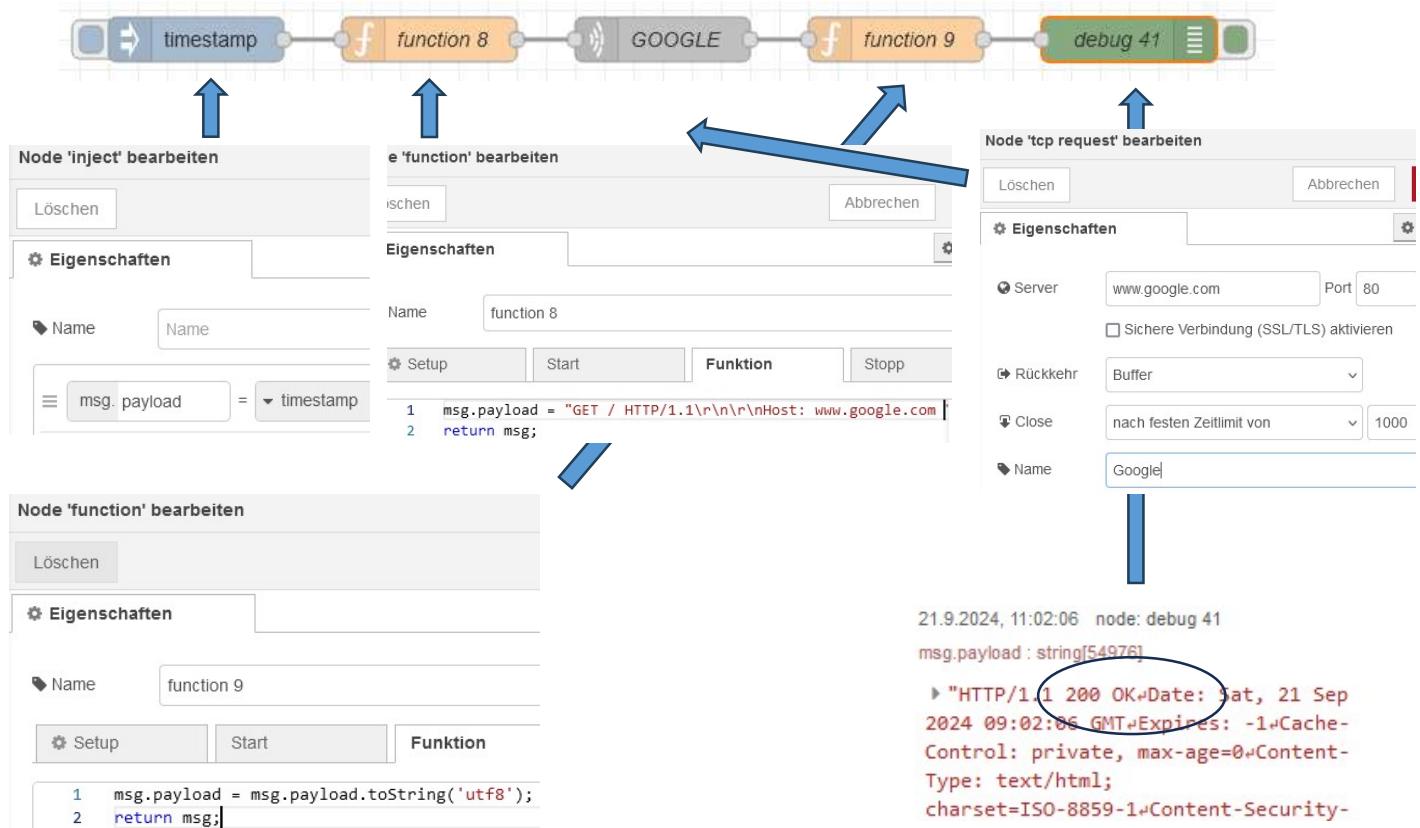
⌚ Server	www.google.com	Port	80
<input type="checkbox"/> Sichere Verbindung (SSL/TLS) aktivieren			
➡ Rückkehr	Buffer		
⬇ Close	nach festen Zeitlimit von	▼	1000
📌 Name	Google		

Server legt die Adresse des Servers inkl. des Port 80 fest.

Rückkehr legt fest ob die Antwort String oder binärer Puffer ist

Close bestimmt, wie lange die Verbindung gehalten wird

Name Namensgebung für den Node



inject-Node

funktion-Node (function8)

den flow anstoßen

dies ist eine Standard-HTTP-Anforderung, die angibt, dass es sich um eine GET-Anforderung handelt; die Anfrage muss mit einem CRLF (carriage return, line feed) enden \r\n, die im http-Protokoll erforderlich sind

Node tcp-request

function-Node (function9)

nimmt die Anfrage auf und sendet sie an den Server-TCP-Port

wandelt die Antwort vom binären Puffer in einen Textstring (in der Version vom TXT kann aber schon in der request-Node die Ausgabe auf String eingestellt werden)

debug-Node