

## trigger



Senden einer und optional einer weiteren verzögerten Nachricht bei Auslösung (Trigger), sofern der Trigger nicht verlängert oder zurückgesetzt wird.

**Node 'trigger' bearbeiten**

Löschen Abbrechen Fer

**Eigenschaften**

Sende:

dann:  1000 Millisekunden

Verzögerung verlängern bei Eingang neuer Nachrichten

Verzögerung mit msg.delay überschreiben

dann sende:

Sende zweite Nachricht über separaten Ausgang

Trigger wird rückgesetzt durch:

- msg.reset ist gesetzt
- msg.payload ist gleich optional

Behandlung: alle Nachrichten

Name: Name

**Sende:** Nachricht, die weitergeleitet werden soll.

**dann:** entsprechendes Ereignis:

-**warte für:** Zeitverzögerung

-**warten auf Rücksetzung:** dann wird beim Auslösen einmal eine Nachricht gesendet und gewartet, bis sie zurückgesetzt wird

-**sende erneut alle:** Ermöglicht das erneute Senden einer Nachricht in bestimmten Zeitabständen

**dann sende:** die zweite Nachricht wird nach einer Verzögerung gesendet

**Trigger wird zurückgesetzt durch:**

sende erneut alle

1000 Millisekunden

Bei Auswahl **sende erneut alle** kann dieser Trigger z.B. mit einer zweiten inject-node durch ein Schlüsselwort beendet werden

**Behandlung:**

Behandlung: jede msg. topic

Bei Auswahl **jede** wird ein eingespeister msg.topic durchgereicht und z.B. in der debug-node ausgegeben

### Beispiel: Zweite Ausgabe nach einer Sekunde

**Node 'inject' bearbeiten**

Löschen

**Eigenschaften**

Name: Name

msg. payload = timestamp

msg. topic =

**Node 'trigger' bearbeiten**

Löschen Abbrechen

**Eigenschaften**

Sende:

dann:  1000 Millisekunden

Verzögerung verlängern bei Eingang neuer Nachrichten

Verzögerung mit msg.delay überschreiben

dann sende:

Sende zweite Nachricht über separaten Ausgang

**Debug Output:**

- 4.11.2024, 09:01:51 node: debug 64 msg.payload : string[5]
- "Start"
- 4.11.2024, 09:01:52 node: debug 64 msg.payload : string[16]
- "1 Sekunde vorbei"