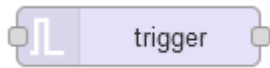


trigger



Senden einer und optional einer weiteren verzögerten Nachricht bei Auslösung (Trigger), sofern der Trigger nicht verlängert oder zurückgesetzt wird.

Node 'trigger' bearbeiten

Löschen Abbrechen Fer

Eigenschaften

Sende Start

dann

☐ Verzögerung verlängern bei Eingang neuer Nachrichten

☐ Verzögerung mit msg.delay überschreiben

dann sende 1 Sekunde vorbei

☐ Sende zweite Nachricht über separaten Ausgang

Trigger wird zurückgesetzt durch:

- msg.reset ist gesetzt
- msg.payload ist gleich

Behandlung

Name

Sende: Nachricht, die weitergeleitet werden soll.

dann: entsprechendes Ereignis:

-**warte für:** Zeitverzögerung

-**warten auf Rücksetzung:** dann wird beim Auslösen einmal eine Nachricht gesendet und gewartet, bis sie zurückgesetzt wird

-**sende erneut alle:** Ermöglicht das erneute Senden einer Nachricht in bestimmten Zeitabständen

dann sende: die zweite Nachricht wird nach einer Verzögerung gesendet

Trigger wird zurückgesetzt durch:

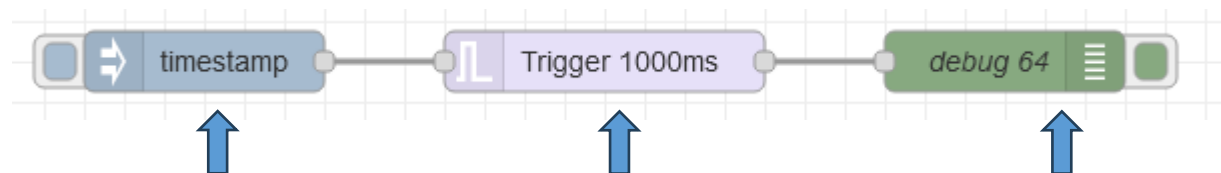
Bei Auswahl *sende erneut alle* kann dieser Trigger z.B mit einer zweiten inject-node durch ein Schlüsselwort beendet werden

Behandlung:

Behandlung

Bei Auswahl *jede* wird ein eingespeicherter msg.topic durchgereicht und z.B. in der debug-node ausgegeben

Beispiel: Zweite Ausgabe nach einer Sekunde



Node 'inject' bearbeiten

Löschen

Eigenschaften

Name

=

=

Node 'trigger' bearbeiten

Löschen Abbrechen

Eigenschaften

Sende Start

dann

☐ Verzögerung verlängern bei Eingang neuer Nachric

☐ Verzögerung mit msg.delay überschreiben

dann sende 1 Sekunde vorbei

☐ Sende zweite Nachricht über separaten Ausgang

4.11.2024, 09:01:51 node: debug 64
msg.payload : string[5]
"Start"

4.11.2024, 09:01:52 node: debug 64
msg.payload : string[16]
"1 Sekunde vorbei"