

Change



change

Setzen, Ändern, Löschen oder Verschieben von Eigenschaften einer Nachricht, eines Flow- oder eines globalen Kontextes. Im Node können mehrere Regeln definiert werden, die in vorgegebener Reihenfolge abgearbeitet werden.

Regeln

Ändere ▼ msg. payload

Suche nach ▼ true

Ersetze durch ▼ 6

▼ true

- msg.
- flow.
- global.
- ^a_z string
- * Regulärer Ausdruck
- ⁰₉ number
- boolean
- \$ Umgebungsvariable

Beispiel: Wartet auf True und gibt eine „6“ weiter



5.4.2024, 17:36:25 node: debug 7

msg.payload : boolean

true

5.4.2024, 17:36:25 node: debug 6

msg.payload : string[1]

"6"

Verschiebe ▼

- Setze
- Ändere
- Lösche
- Verschiebe

Es gibt 4 Änderungsmöglichkeiten:

Setze: Legt einen neuen Wert fest

Ändere: Sucht und ändert Teile einer Nachricht

Bewege: Ändert d. Namen einer Nachrichteneigenschaft (msg.payload.alt -> msg.payload.neu)

Löschen: Löscht eine Nachrichteneigenschaft

Hinweis:

Mit  hinzufügen werden weitere Listeneinträge hinzugefügt.