

## Change



Setzen, Ändern, Löschen oder Verschieben von Eigenschaften einer Nachricht, eines Flow- oder eines globalen Kontextes. Im Node können mehrere Regeln definiert werden, die in vorgegebener Reihenfolge abgearbeitet werden.

Regeln

Ändere  msg. payload

Suche nach  true

Ersetze durch  a<sub>z</sub> 6

true

msg.

flow.

global.

a<sub>z</sub> string

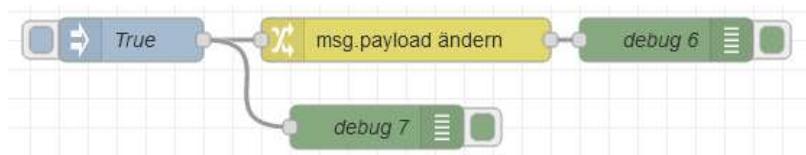
\* Regulärer Ausdruck

o<sub>9</sub> number

o boolean

\$ Umgebungsvariable

Beispiel: Wartet auf True und gibt eine „6“ weiter



5.4.2024, 17:36:25 node: debug 7

msg.payload : boolean

true

5.4.2024, 17:36:25 node: debug 6

msg.payload : string[1]

"6"

Verschiebe

Setze

Ändere

Lösche

Verschiebe

Es gibt 4 Änderungsmöglichkeiten:

**Setze:** Legt einen neuen Wert fest

**Ändere:** Sucht und ändert Teile einer Nachricht

**Bewege:** Ändert d. Namen einer Nachrichteneigenschaft (msg.payload.alt -> msg.payload.neu)

**Löschen:** Löscht eine Nachrichteneigenschaft

Hinweis:

Mit  werden weitere Listeneinträge hinzugefügt.