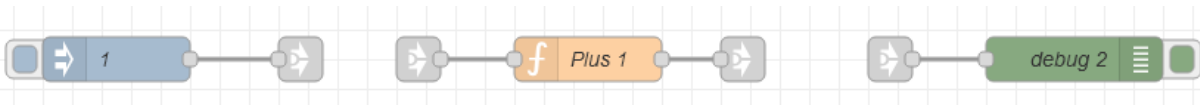


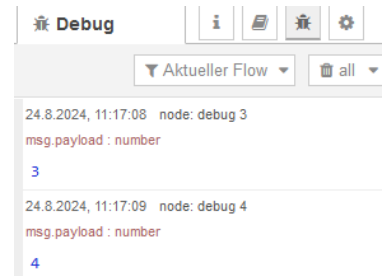
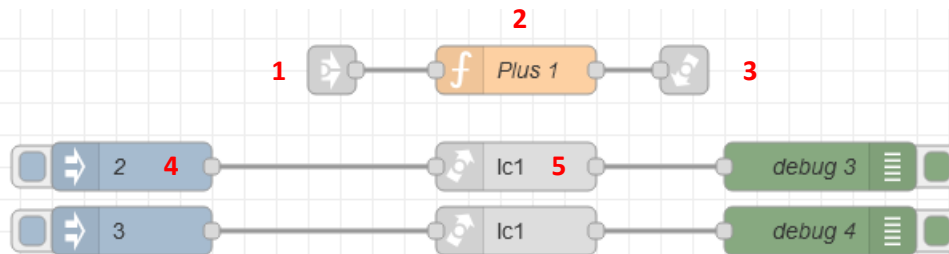
link call



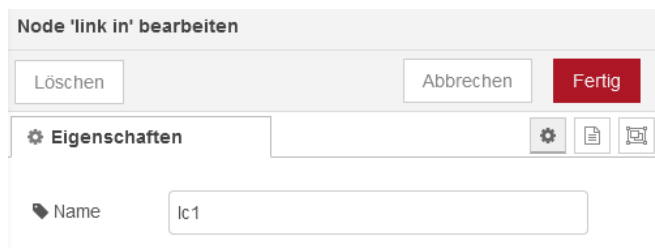
Der Node funktioniert wie eine Art Aufruf zum Unterprogramm. (Ähnlich einem Subflow)



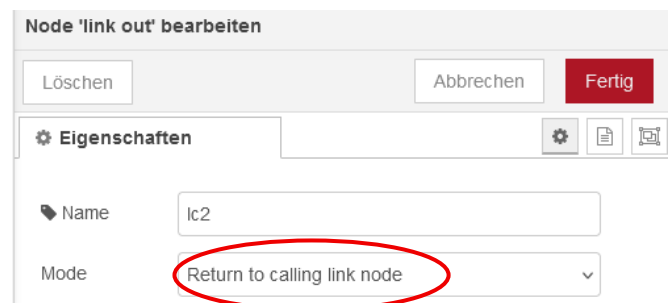
Normaler Flow mit *link-in* und *link-out* indem der Eingabewert um eins erhöht wird



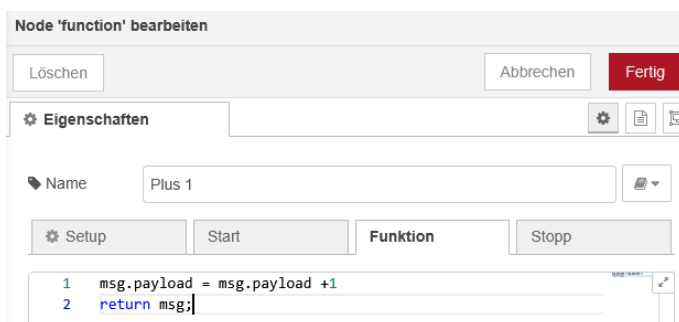
Mit *link call* wird zum Eingang der Funktion gesprungen. Dort wird der Wert um eins erhöht. Danach geht es zum aufrufenden *link call* zurück, um dann das Ergebnis im Debugfenster anzuzeigen.



1 Bezeichnung des link-in (lc1)



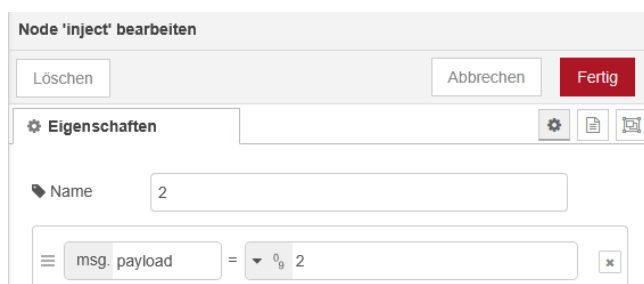
3 Den Mode auf: Zurück zum call-Node



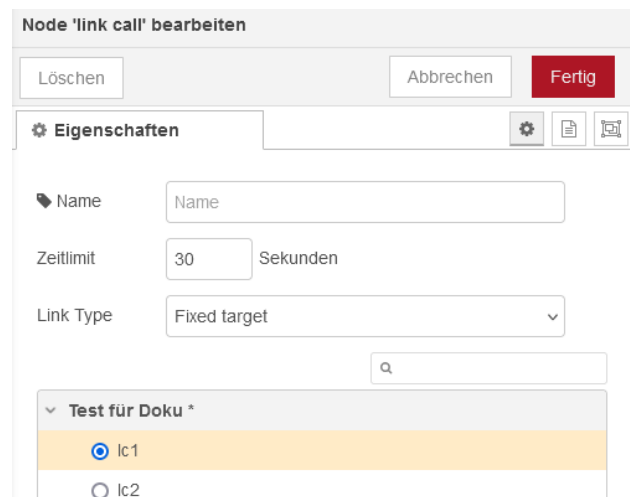
2 Funktion

Msg.payload = msg.payload + 1

Return msg;



4 Wert wird als Number übergeben



5 Einstellung zu welchen *link-in* gesprungen werden soll

Zeitlimit: Wartezeit auf eine Rückmeldung

Link Type: Fixed target – ein fester link-in Node

Dynamic target (msg.target) – dynamisches Ziel
welches durch msg.target bestimmt wird