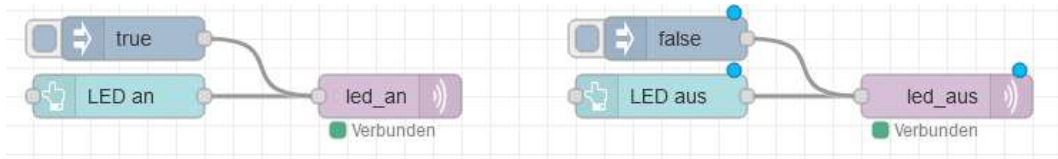


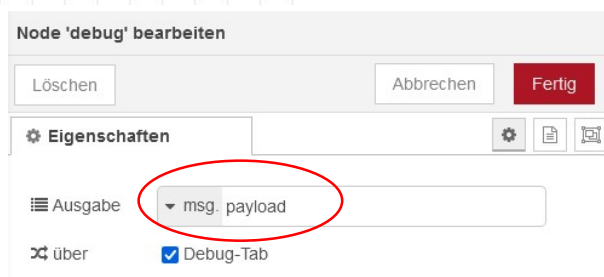
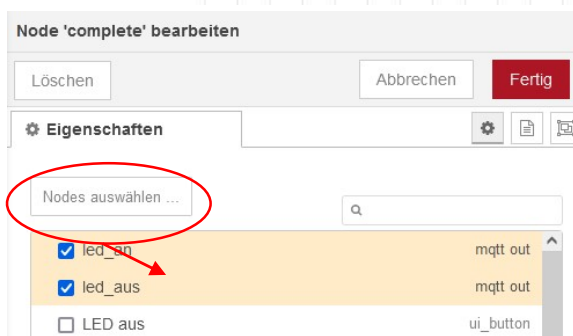
complete



Der complete-Node wird verwendet, um einen weiteren Flow auszulösen, nachdem ein bestimmter Flow seine Aufgabe abgeschlossen hat. Dies macht Sinn, wenn der Abschluss des zu überwachenden flows nicht sichtbar ist.



Im Beispiel wird über MQTT eine LED am Fischertechnik TXT 4.0 über einen Button oder über die inject-Node ein bzw. ausgeschaltet. Das Ergebnis ist nun nur am TXT sichtbar.



In der debug-Node wird als Ausgabe die msg als payload eingetragen.

In der complete-Node wird die entsprechende Node Ausgewählt

```
3.9.2024, 09:39:48 node: debug 10
led_an : msg.payload : string[4]
"true"

3.9.2024, 09:39:50 node: debug 10
led_aus : msg.payload : string[5]
>false"
```

Im Debugfenster wird nun der Zustand der LED angezeigt.

Hinweis:

- Dieser Node funktioniert nicht bei allen Nodes. (tigger oder delay-Node)
- Ein wichtige Anwendung findet er bei Nodes ohne Ausgangsport. (e-mail-Node oder telegram-out-Node)
- Wenn ein Knoten der Laufzeit mitteilt, wann er mit der Verarbeitung einer Nachricht fertig ist, kann dieser Knoten zum Auslösen eines zweiten Flusses verwendet werden.