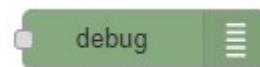
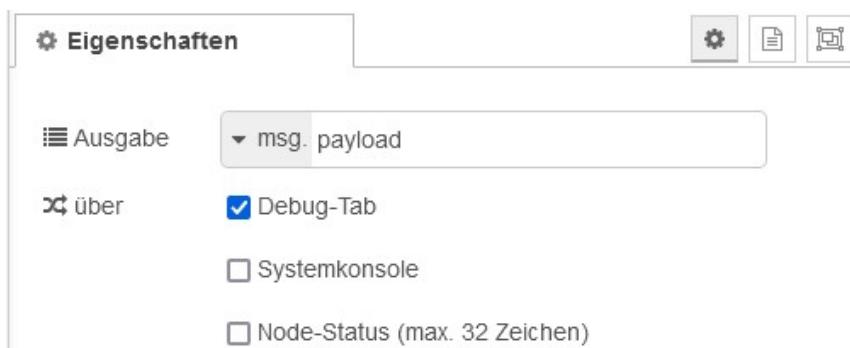


Debug



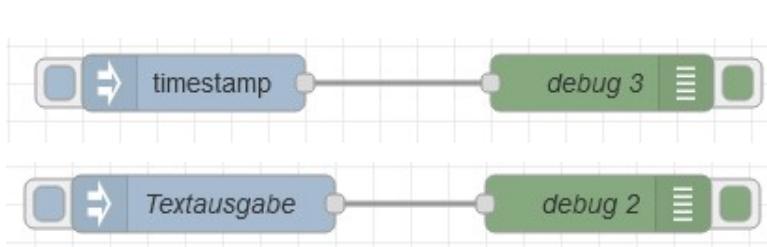
Anzeige ausgewählter Nachrichten, wahlweise im Debug-Tab, als Node-Status und in der Systemkonsole. Standardmäßig wird `msg.payload` angezeigt.



msg.payload : welche Nachricht wird ausgegeben (kann geändert werden) oder **umschalten auf „Kompletten-Nachrichtenobjekt“**, wodurch auch das topic angezeigt wird.

über: Ziel und Art der Ausgabe; bei Node-Status gibt es 4 Möglichkeiten

Die Ausgabe auf dem Debugfenster kann mit dem Schalter am Ende der Node abgeschaltet werden.



5.4.2024, 12:03:36 node: debug 3

msg.payload : number

1712311416918

5.4.2024, 12:05:53 node: debug 2

Hallo : msg.payload : string[5]

"Hallo"

Beispiel für Ausgabe eines anderen Wertes



Erweiterter Eintrag in Textausgabe

Geänderter Anzeigewert in debug 2

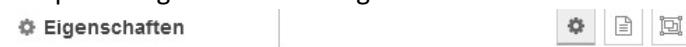


5.4.2024, 12:10:53 node: debug 2

Hallo : msg.counter : number

19

Beispiel: Ausgabe aller Message-Elemente



Im debug kann die Ausgabe auf „Komplette Nachrichten-Objekte“ umgeschaltet werden.



29.8.2024, 09:47:03 node: debug 8

Axel : msg.payload : string[5]

"Hallo"

29.8.2024, 09:47:51 node: debug 8

Axel : msg : Object

▶ _msgid: "668baefa095ba66f", payload: "Hallo", topic: "Axel", counter: 19 }

29.8.2024, 09:47:51 node: debug 8

Axel : msg : Object

object

_msgid: "668baefa095ba66f"

payload: "Hallo"

topic: "Axel"

counter: 19

Über das schwarze Dreieck kann die Ansicht im Debug-Fenster geändert werden.

