

Inject



Einspeisung einer Nachricht manuell oder in regelmäßigen Intervallen in einen Flow. Bei den Nutzdaten (Payload) der Nachricht kann es sich um eine Vielzahl von Typen handeln, einschließlich Zeichenfolgen (string), JavaScript-Objekte oder die aktuelle Zeit. Des Weiteren sind auch Zeitintervalle oder feste Uhrzeiten möglich.

Eigenschaften

Name:

msg. payload =

msg. topic =

+ hinzufügen

☐ Einmal injizieren nach Sekunden, danach

Wiederholung:

um

am ☒ Montag ☒ Dienstag ☒ Mittwoch
☒ Donnerstag ☒ Freitag ☒ Samstag
☒ Sonntag

inject now

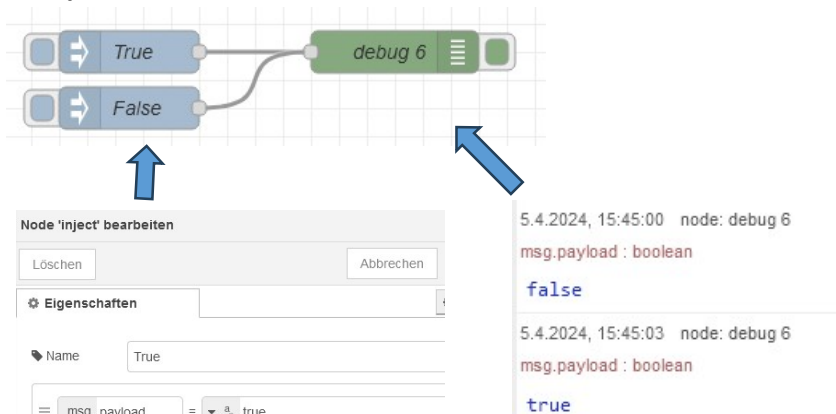
Name des Bausteins für die Darstellung im Arbeitsbereich. Wird kein Name eingegeben erscheint die msg.payload.

msg.Payload definiert die Nutzdaten, die in den Flow eingefügt werden sollen. Möglichkeiten *1
msg.Topic definiert eine zusätzliche Information, die in der Nachricht enthalten ist. (Gesprächsthema)

+hinzufügen ermöglicht weitere Eigenschaften wie z.B. einen counter.

Wiederholung: Bereich zur Definition des automatischen Auslösen. Z.b. Intervall oder bestimmte Uhrzeit

Beispiel als Schalter:



timestamp	*1
flow.	
global.	
a_z string	
0_9 number	
boolean	
{ } JSON	
01_10 buffer	
timestamp	
JSONata	
\$ Umgebungsvariable	
msg.	

Jeweils ein Inject-Objekt auf boolean = true und eins auf boolean = false

Das manuelle Auslösen erfolgt dabei über die blaue Schaltfläche links am Funktionsbaustein.

Beispiel zur Ausgabe des Timestamp (Wert in Sekunden seit dem 01.01.1970)

