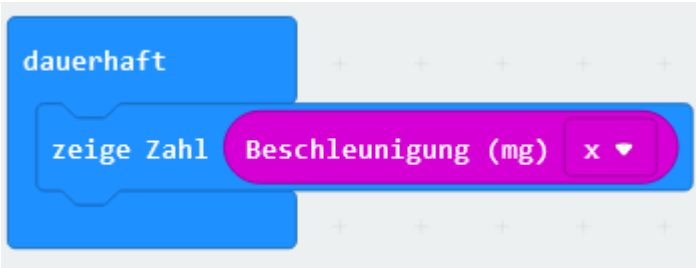
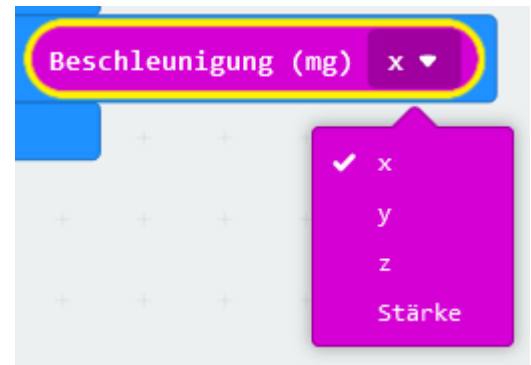
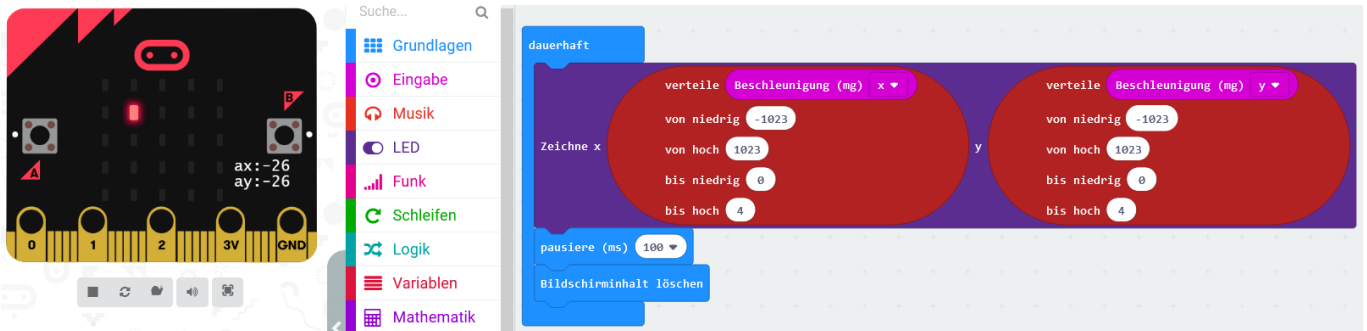


Beschreibung:

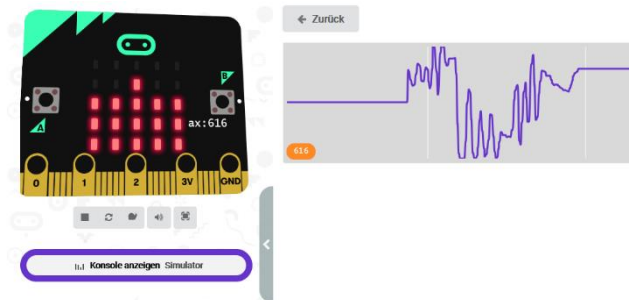
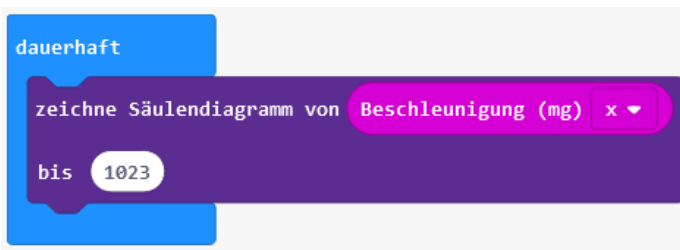
Ein Beschleunigungssensor misst die Beschleunigung des micro:bit. Diese Komponente erkennt, wenn der micro:bit bewegt wird. Es kann auch andere Aktionen erkennen, wie z.B. Schütteln, Kippen und freier Fall. Wenn der micro:bit flach auf einer ebenen Fläche liegt und der Bildschirm nach oben zeigt, ist x und y = 0, z ist -1023 und Stärke ist 1024.

Bild:

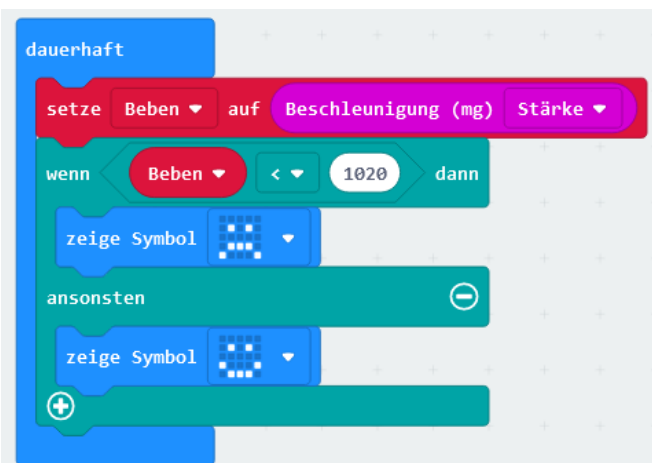
x - Beschleunigung in linker und rechter Richtung
 y - Beschleunigung in Vorwärts- und Rückwärtsrichtung
 z - Beschleunigung in Auf- und Abwärtsrichtung
 Stärke - die resultierende Beschleunigungsstärke aus allen Richtungen.

Auswahl:**Sketch:**

Beispiel Wasserwaage. Die Beschleunigungswerte von x und y (-1023 bis 1023) werden auf Werte zwischen 0 bis 4 heruntergerechnet. Liegt der micro:bit gerade auf dem Tisch, sollte die mittlere LED leuchten. Dieses Programm kann auch Grundlage für Geschicklichkeitsspiele sein.



Die Beschleunigung kann auch grafisch dargestellt werden. Das Programm wird rechts in der Simulation gezeigt.



Die dritte Möglichkeit wäre ein Erdbebenwarner. Ändert sich die Stärke der Beschleunigung, wechselt das Smilie sein Gesicht.