

**Beschreibung:**

Ein Beschleunigungssensor misst die Beschleunigung des micro:bit. Diese Komponente erkennt, wenn der micro:bit bewegt wird. Es kann auch andere Aktionen erkennen, wie z.B. Schütteln, Kippen und freier Fall. Um das Programm zu testen kann auf der links gezeigten Darstellung im Sketch, der micro:bit mit der Maus eine Schüttelbewegung simulieren. (SHAKE)

**Bild:****Auswahl:****Sketch: Beispiel Würfel**

A screenshot of the Scratch workspace showing a dice simulation program. On the left, there is a visual representation of a micro:bit with a 'SHAKE' button. The main workspace contains a script starting with a 'wenn geschüttelt' block. This is followed by an 'ändere Zahl auf wähle eine zufällige Zahl zwischen 1 und 6' block. Below this, there are three 'wenn Zahl = 1 dann', 'wenn Zahl = 2 dann', and 'wenn Zahl = 3 dann' blocks, each containing a 'zeige LEDs' block. A text box at the bottom right of the script area says '... Wiederholen bis 6'. A sidebar on the left shows various Scratch categories like Grundlagen, Eingabe, Musik, LED, Funk, Schleifen, Logik, Variablen, Mathematik, and Fortgeschritten.

Wenn der micro:bit geschüttelt wurde, wird zuerst eine Zufallszahl erzeugt und an die Variable „Zahl“ übergeben. Je nach Ergebnis wird dann die entsprechende Zahl auf dem LED-Display ausgegeben.