

**Beschreibung:**

Ein Beschleunigungssensor misst die Beschleunigung des micro:bit. Diese Komponente erkennt, wenn der micro:bit bewegt wird. Es kann auch andere Aktionen erkennen, wie z.B. Schütteln, Kippen und freier Fall. Um das Programm zu testen kann auf der links gezeigten Darstellung im Sketch, der micro:bit mit der Maus eine Schüttelbewegung simulieren. (SHAKE)

**Bild:****Auswahl:****Sketch: Beispiel Würfel**

 A screenshot of the Scratch workspace showing a dice simulation program. On the left is a visual representation of a micro:bit with a 'SHAKE' button. In the center is a library of Scratch blocks. On the right is the script area containing the following code:
 

```

wenn geschüttelt
  ändere Zahl auf wähle eine zufällige Zahl zwischen 1 und 6
  wenn Zahl = 1 dann
    zeige LEDs
  wenn Zahl = 2 dann
    zeige LEDs
  wenn Zahl = 3 dann
    ... Wiederholen bis 6
  
```

 The 'Zahl' variable is used to store the random number generated. The 'zeige LEDs' block is used to display the number on the LED matrix. The 'wenn Zahl = 3 dann' block is followed by a 'Wiederholen bis 6' (repeat until 6) block, which is partially visible.

Wenn der micro:bit geschüttelt wurde, wird zuerst eine Zufallszahl erzeugt und an die Variable „Zahl“ übergeben. Je nach Ergebnis wird dann die entsprechende Zahl auf dem LED-Display ausgegeben.