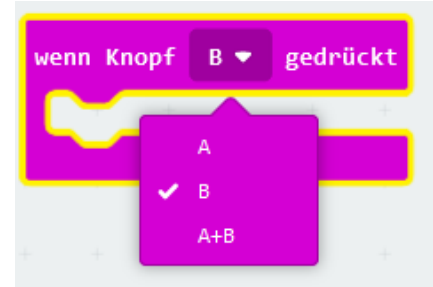


Beschreibung:

Auf dem micro:bit sind bereits 2 Taster montiert. Unter „Eingabe“ können sie über den Block „Wenn Knopf A gedrückt“ für die Programmierung verwendet werden. Um das Programm zu testen können die Knöpfe „A“ und „B“ auf dem links gezeigten Darstellung des micro:bits mit der Maus virtuell gedrückt werden, um eine Reaktion zu erreichen.

Bild:**Auswahl:****Sketch:**

A screenshot of the micro:bit Scratch programming environment. The interface is divided into several sections. On the left, there is a virtual representation of the micro:bit board with a grid of red LEDs and two buttons labeled 'A' and 'B'. Below the board are icons for running, refreshing, and other functions. In the center, there is a search bar labeled 'Suche...' and a list of categories: Grundlagen, Eingabe, Musik, LED, Funk, Schleifen, Logik, Variablen, and Mathematik. On the right, there is a workspace with two 'Wenn Knopf gedrückt' (When button pressed) blocks. The top block is for button 'A' and contains a 'zeige Symbol' (show symbol) block with a grid icon. The bottom block is for button 'B' and also contains a 'zeige Symbol' block with a grid icon.