

024		Fehlercodes	Axel Chobe
Beschreibung: Der micro:bit kann auf eine Situation stoßen, die ihn daran hindert, den Code auszuführen. In diesem Fall erscheint ein düsteres Gesicht auf dem micro:bit-Bildschirm, gefolgt von einer Fehlernummer. Wenn das passiert, sollte man: Den Reset-Taster betätigen, um das Programm neu zu starten oder das Programm neu zu laden.			
Code	Fehler:		
10	Der I2C-Bus des micro:bit funktioniert nicht. Das Gerät kann physisch beschädigt sein.		
20	Es gibt keinen freien Speicher auf dem micro:bit. Ihr Programm ist möglicherweise zu komplex oder enthält viele große Variablen. Versuchen Sie, Ihren Code zu reduzieren, indem Sie Funktionen aus großen Teilen zusammensetzen.		
30	Korruption, die im micro:bit Heap Space erkannt wird (Speicher, der normalerweise für die Speicherung von Variablen zugewiesen wird). Versuchen Sie, eine andere hex-Datei für Ihr Gerät zu flashen.		
40 und 42	Ihr micro:bit kann Ihr Skript nicht richtig ausführen. Flash Sie eine andere hex-Datei, dann versuchen Sie, Ihr vorheriges Skript erneut zu flashen und auszuführen.		
43	Bei der Funkkomponente des micro:bit ist ein Fehler aufgetreten.		
50	Bei der Beschleunigungssensor-Komponente des micro:bit ist ein Fehler aufgetreten.		
51	Bei der Magnetometerkomponente des micro:bit ist ein Fehler aufgetreten.		
98	Die Behauptung ist fehlgeschlagen. Ein MakeCode-Fehler, der auftritt, wenn die Bedingung in einer Behauptung falsch war.		
Garbage Collection ist eine automatische Funktion des Memory-Management in vielen modernen Programmiersprachen wie Java oder in Sprachen des .NET-Frameworks.			
Code:	Bedeutung:		
840	Der Zuordnungszeiger ist null oder ungültig.		
841	Garbage Collection Arbeitsvorratsfehler.		
843	Der VTable-Eintrag ist nicht frei. (VTable ist ein Ansatz von Compilern objektorientierter Programmiersprachen, um dynamisches Binden umzusetzen)		
844	Die Garbage Collection-Zuweisung ist für die angeforderte Anzahl von Bytes fehlgeschlagen.		
846	Ungültiger Allokationsthread.		
848	Zuordnungszeiger über den Zuordnungskopf hinaus.		
849	Der Zuordnungszeiger ist Null.		
Programmzugriffsfehler			
Code:	Bedeutung:		
901	Der Typkopf für das Objekt ist nicht gültig.		
902	Der Objektdatenabschnitt ist größer als die dafür definierte Länge.		
903	Eine Objektreferenz wurde gelöscht und das Objekt ist nicht mehr gültig.		
904	Die Objektgröße stimmt nicht mit der für den Typ definierten Größe überein.		
905	Ein Objekt Vtable ist ungültig oder nicht initialisiert. (Vtable siehe 843)		
906	Ein interner Ressourcenfehler.		
907	Die angegebene Gerätesressource ist nicht vorhanden.		
909	Der Argumentwert liegt außerhalb des Bereichs oder der Typ oder das Format ist ungültig.		
JavaScript-Laufzeitcodes (Diese treten zum Beispiel auf, wenn der statische Typ von x eine Klasse c ist, der dynamische Typ von x nicht c ist, und Sie versuchen, auf ein Feld auf x zuzugreifen oder eine Methode auf x aufzurufen, erhalten Sie einen der folgenden Codes, abhängig vom dynamischen Typ von x.)			
Code:	Bedeutung:		
980	Wenn der Wert von x undefiniert ist.		
981	Wenn der Wert von x wahr oder falsch ist.		
982	Wenn x eine Zahl ist.		
983	Wenn x eine Zeichenkette ist.		
984	Wenn x ein Objekt eines Typs ist.		
985	Wenn x eine Funktion ist.		
989	Wenn x eine Null ist.		