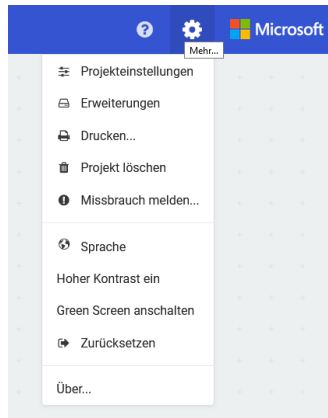


Beschreibung:

Hier versuchen die Entwickler neue Elemente zu testen. Daher ist die Funktionsweise nicht in jedem Fall 100 Prozentig gegeben. Man kann diese Funktionen ein- bzw. ausschalten und anschließend ein Feedback an die Entwickler geben.

Bild 1:**Bild 2:****Über**

makecode.microbit.org Version: 2.0.10

Microsoft MakeCode Version: 5.15.13

Laufzeitumgebung microbit Version: pxtgc-0

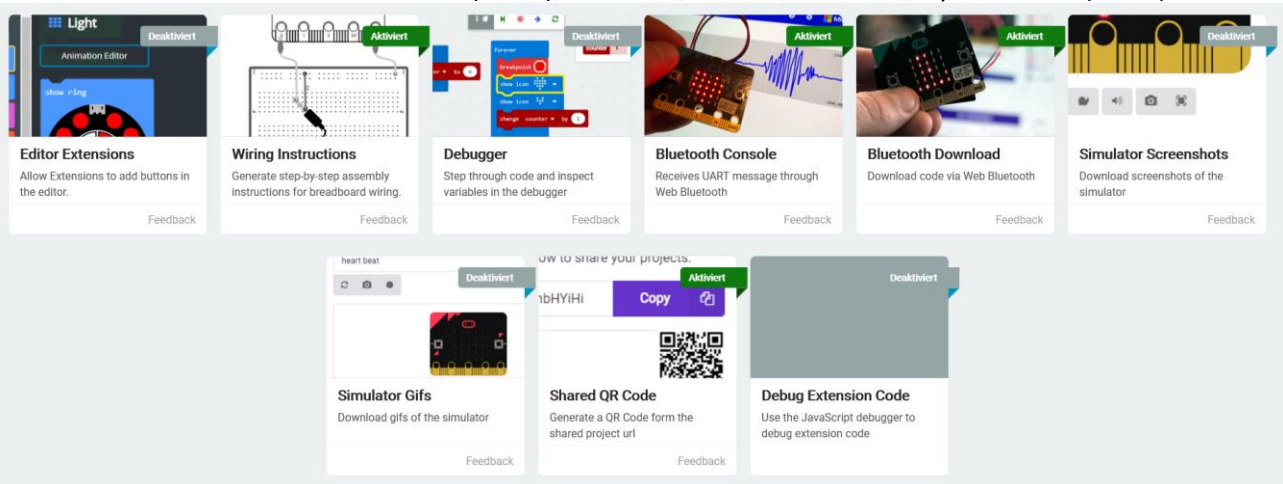
[Nutzungsbedingungen](#) [Datenschutz](#)

Experimente

OK ✓

Aufruf:

Klick auf das Zahnrad in der Oberfläche (Bild 1); Klick auf „Über...“; Klick auf „Experimente“ (Bild 2)



Editor: Erlaubt einer Erweiterung das Einfügen einer Schaltfläche in die Block-Toolbox. Sobald Sie auf MakeCode klicken, wird ein von der Erweiterung bereitgestellter benutzerdefinierter Editor in einen IFrame geladen. Der benutzerdefinierte Editor kommuniziert mit MakeCode und ist in der Lage, benutzerdefinierte Bearbeitungsmöglichkeiten anzubieten.

Wiring: Wenn MakeCode feststellt, dass einige elektronische Komponenten auf einer Lochrasterplatine montiert werden müssen, generiert es eine präzise Montageanleitung. Die Anleitung soll einen Anfänger durch den Prozess der Verdrahtung des Breadboards führen, damit der Code funktioniert.

Debugger: Der Debugger ermöglicht die schrittweise Ausführung von Code, d.h. Block für Block oder Anweisung für Anweisung. Wenn der Code angehalten wird, kann man die Werte von Variablen untersuchen. Es erscheint eine Debugger-Symbolleiste, die es erlaubt, die Ausführung zu pausieren, fortzusetzen oder einen Haltepunktblock hinzuzufügen.

Bluetooth Console: Streamen Sie Bluetooth-UART-Daten in die Konsole. UART-Daten werden normalerweise von einem BLE-fähigen Gerät wie dem BBC micro:bit.

Bluetooth Download: Code drahtlos über Web-Bluetooth herunterladen. Wird derzeit für micro:bit unterstützt.

Simulator Screenshot: Machen Sie einen Screenshot des Simulators.

Simulator Gifs: Nehmen Sie ein Gif des Simulators auf.

Shared QR Code: Erzeugt einen QR-Code mit der URL des gemeinsamen Projekts. Dies ermöglicht das Scannen des QR-Codes von einem Handy aus.

Projekt teilen

Dein Projekt ist fertig! Nutze die untenstehende Adresse, um dein Projekt zu teilen.

https://makecode.microbit.org/_0Vkf3qguRRvk

Kopieren

> Einbinden

