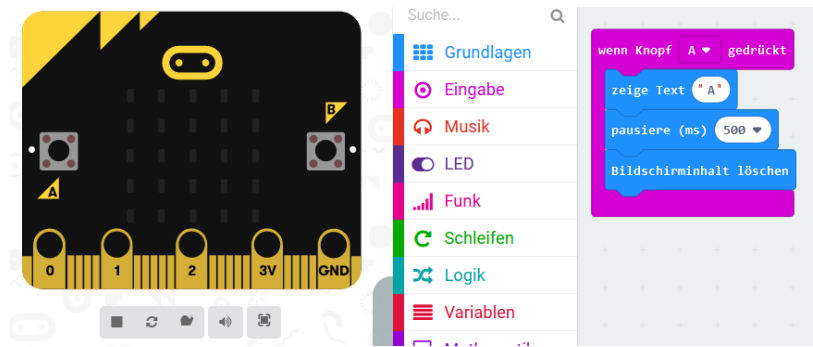


Beschreibung:

Die selbst erstellten Programme können auch für Freunde veröffentlicht werden. Um ein Programm teilen zu können, muss es vorher veröffentlicht werden.

Erstellen:

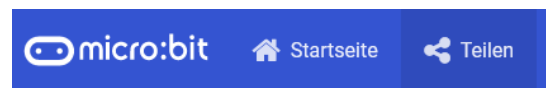
Zuerst wird das Programm erstellt.

**Veröffentlichen:**

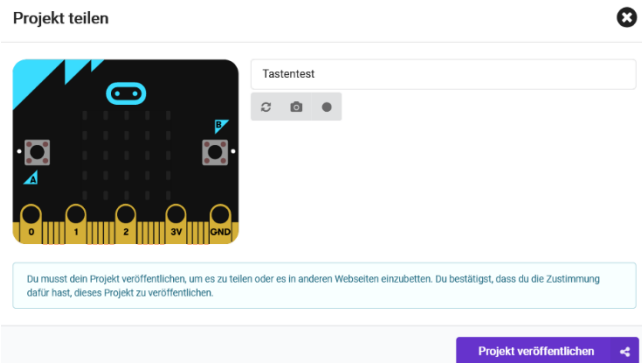
Als erstes muss das Programm unter einem Namen gespeichert werden.



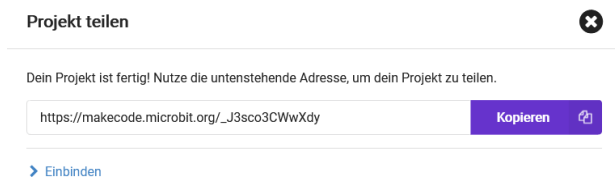
Anschließend den Punkt „Teilen“ anklicken.



Im neuen Fenster noch einmal den Namen kontrollieren und das Projekt veröffentlichen.



Im neuen Fenster wird die URL gezeigt, unter der das Programm für alle abrufbar ist.

**Benutzen:**

Wird die URL im Browser aufgerufen, kann das Programm in der Simulation aufgerufen werden oder mit make:code weiterbearbeitet werden.

