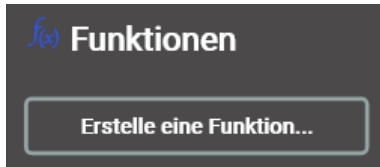


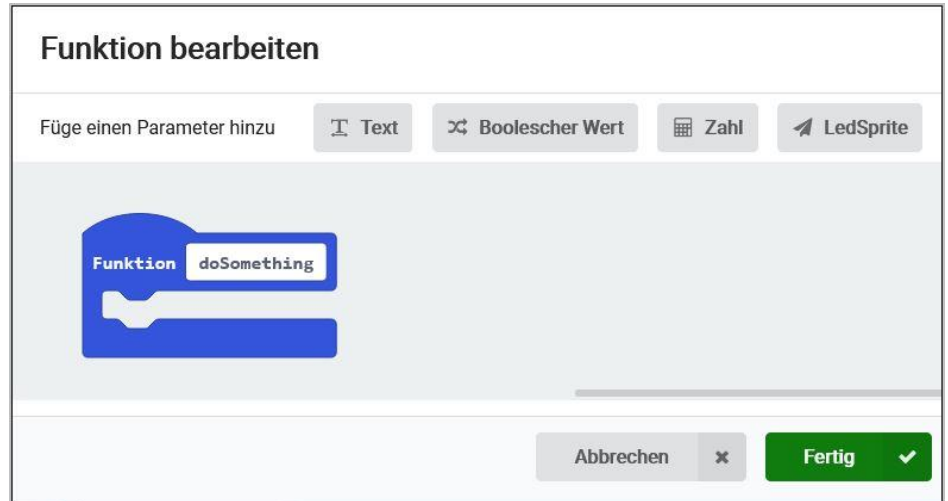
Beschreibung:

Funktion ist ein Teil eines Projekts das von Skripten aufgerufen werden kann, um eine Aufgabe zu übernehmen. (Rechenaufgabe, optische Anzeige – wobei bei Aufruf die Anzahl angegeben wird, Textdarstellung – wobei der Text bei Aufruf übergeben wird, komplexe Programme – die immer wieder vorkommen)

Nach der Ausführung der Funktion wird das aufrufende Skript weiter ausgeführt. Damit wird das Hauptprogramm kleiner und übersichtlicher gehalten.



Den Button „Erstelle eine Funktion“ drücken. Es erscheint ein neues Fenster. Name vergeben und OK drücken. Im Programm wird dieser Funktion nun eine Aufgabe vergeben damit sie vom Hauptprogramm aufgerufen werden kann.

**Ohne Erweiterung**

Einfacher Aufruf

Boolescher Wert

Aufruf mit boolem Wert

Text

Aufruf mit Übergabe einer Zeichenkette

Zahl

Aufruf mit Übergabe eines Wertes

Der Aufruf mit „LEDsprite“ ist für die Spieleprogrammierung vorgesehen.