

Beschreibung:

Erzeugung von Musik und Tönen. Der Lautsprecher wird zwischen P0 und GND geschaltet.

spiele Note Mittleres C für 1 ▾ Schlag

Spielt einen Ton für den angegebenen Zeitraum über Pin P0 ab.

Klingelton (Hz) Mittleres C

Spielt einen Ton über Pin P0 bis er durch weitere Programmierung beendet wird.

pausiere (ms) 1 ▾ Schlag

Spielt nichts, für eine bestimmte Zeit.

Beginne Melodie Dadadum ▾ Wiederhole einmal ▾

Spielt eine ausgewählte Melodie.

halte Melodie alle ▾ an

Stoppe die Melodie