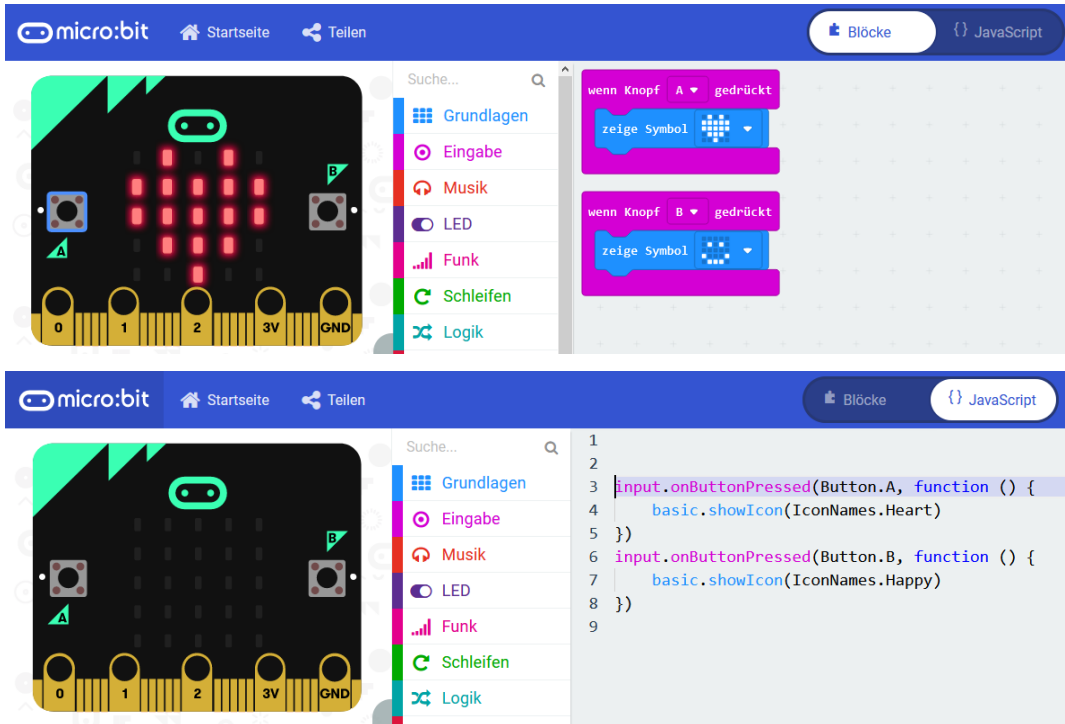


**Beschreibung:**

Der Micro:bit kann über verschiedene Möglichkeiten programmiert werden. Voraussetzung ist jeweils, das der micro:bit über ein USB-Kabel am Rechner angeschlossen ist.

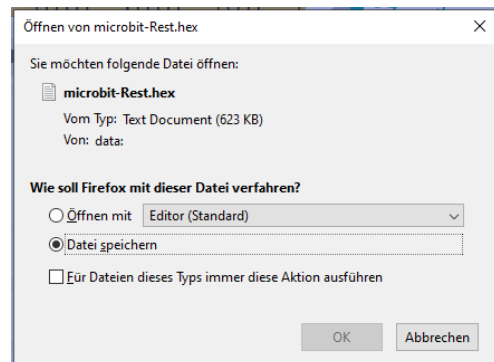
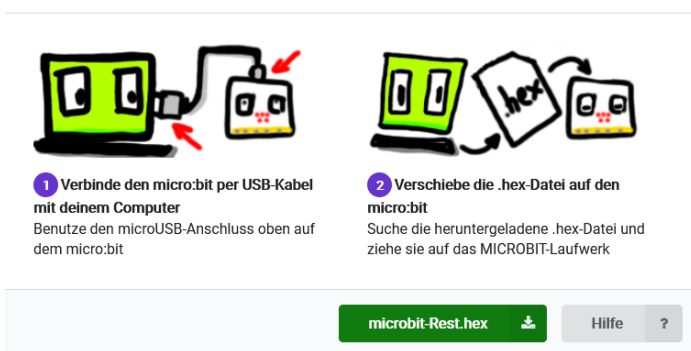
Unter der URL <https://makecode.microbit.org/#editor> wird die Programmieroberfläche aufgerufen.

Die Programmierung erfolgt dann wahlweise mit der Blockprogrammierung (wie aus Scratch bekannt) oder Textbasiert in JavaScript.

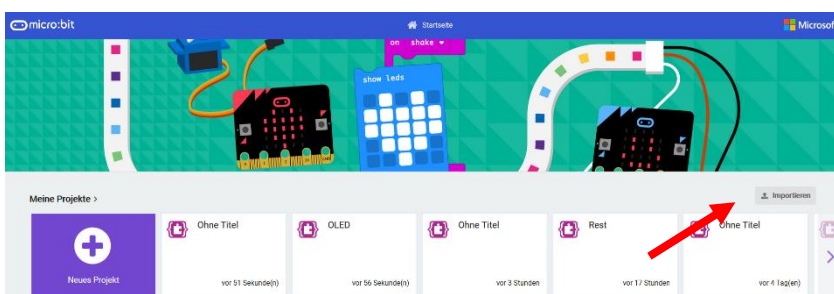
**Daten an micro:bit übertragen**

Wird der micro:bit über das USB-Kabel angeschlossen, bekommt er einen eigenen Laufwerksbuchstaben. In diesem Laufwerk befinden sich nur 2 Dateien.

Herunterladen auf deinen micro:bit



Die gespeicherte Datei im Hex-Format wird lediglich in das Laufwerk des micro:bit kopiert. Dabei flackert die Kontroll LED am micro:bit. Im Anschluss liegt das Programm startbereit auf dem Controller.

**Gespeicherte Dateien aufrufen**

Nach dem Öffnen der Programmierseite oder durch klicken auf das micro:bit-Zeichens gelangt man auf die Startseite. Hier auf den Button „Importieren“ klicken und die entsprechende Hex-Datei auswählen und öffnen.