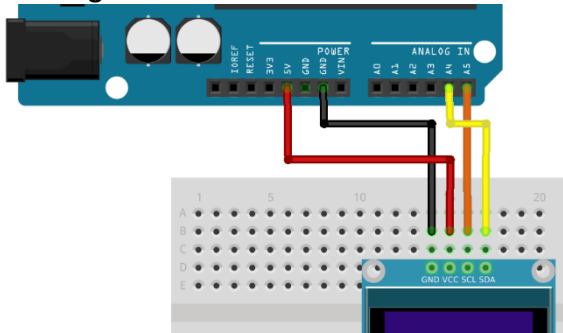


Beschreibung:

Es handelt sich hierbei um ein OLED-Display mit einer Bildschirmdiagonale von ca. 1 Zoll und einer Auflösung von 128x64 Pixel. Angesteuert wird es über I2C.

Beschaltung:**Bild:****Sketch:**

```
#include <SPI.h>
#include <Wire.h>
#include <Adafruit_GFX.h>
#include <Adafruit_SSD1306.h>
#define OLED_RESET 4
Adafruit_SSD1306 display(OLED_RESET);
void setup() {
  display.begin(SSD1306_SWITCHCAPVCC, 0x3C); // mit I2C-Adresse 0x3c initialisieren
}
void loop() {
  display.clearDisplay(); // Display löschen
  display.setTextColor(WHITE); // Textfarbe setzen
  display.setTextSize(1); // Textgroesse setzen 6*8 Pixel
  display.setCursor(0,0); //Textstartposition einstellen
  display.println("Axel Chobe"); //Text anzeigen
  display.setTextSize(2);
  display.setCursor(0,12);
  display.println("Axel Chobe");

  display.drawPixel(70,3, WHITE); // Einzelnes Pixel setzen

  display.drawLine(0,10,128,10, WHITE); // Linie zeichnen

  display.drawRect(80,50,100,64, WHITE); //Rechteck zeichnen
  display.fillRect(80,50,100,64,WHITE); //ausgefüllt

  display.setTextColor(BLACK); // Textfarbe setzen
  display.setTextSize(1); // Textgroesse setzen
  display.setCursor(85,53); //Textstartposition einstellen
  display.println("Hallo"); //Text anzeigen

  display.drawCircle(30,50,10, WHITE); // Kreis zeichnen (x,y,Radius)
  display.fillCircle(30,50,10, WHITE); //ausgefüllt
  display.display(); //Displayanzeige darstellen
}
```

Bibliothek: Adafruit_SSD1306.h aus Adafruit_SSD1306-master.zip

Wichtig: Die Datei Adafruit_SSD1306.h muss editiert werden Kommentar bei 64 raus und bei 32 rein.

```
| #define SSD1306_128_64
// #define SSD1306_128_32
// #define SSD1306_96_16
/
```