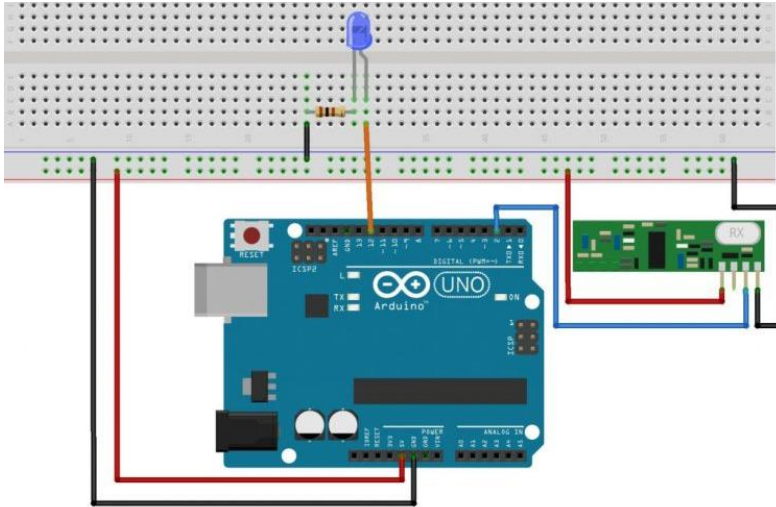
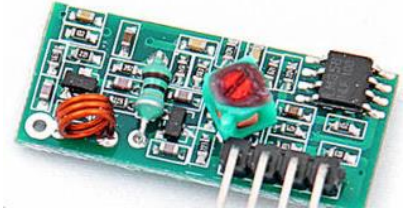


**Beschreibung:**

Auf der 433MHz Frequenz werden die gesendeten Daten unverschlüsselt übermittelt. Der Sender kann von ca. 3, bis 12V betrieben werden. Je höher die Spannung, desto höher ist die Reichweite. Mit einer zusätzlichen Antenn lässt sich die Reichweite ebenfalls erhöhen.

**Beschaltung:****Bild:****Sketch: Empfänger**

```
#include <RCSwitch.h>
int LED=13;
RCSwitch mySwitch = RCSwitch();
void setup()
{
  Serial.begin(9600);
  mySwitch.enableReceive(0); // Empfänger ist an Interrupt-Pin "0" - Das ist am UNO der Pin2
  pinMode(LED, OUTPUT); //Der Pin mit der LED (Pin13) ist jetzt ein Ausgang.
}
void loop() {
  if (mySwitch.available()) // Wenn ein Code Empfangen wird...
  {
    int value = mySwitch.getReceivedValue(); // Daten werden unter der Variable "value" gespeichert.
    if (value == 0) // Wenn die Empfangenen Daten "0" sind, wird "Unbekannter Code" angezeigt.
    {
      Serial.println("Unbekannter Code");
    }
    else // Wenn der Empfangene Code brauchbar ist, wird er hier an den Serial Monitor gesendet.
    {
      Serial.print("Empfangen: ");
      Serial.println( value );
      if (value == 5678)//Verarbeitung: Wenn der taster gedrückt ist (Das Spannungssignal ist hoch)
      { //Programmabschnitt des IF-Befehls öffnen.
        digitalWrite(LED, HIGH); //dann soll die LED leuchten
        delay (500); //und zwar für 0,5 Sekunden (500 Millisekunden).
        digitalWrite(LED, LOW); //danach soll die LED aus sein.
      } //Programmabschnitt des IF-Befehls schließen.

    }
    mySwitch.resetAvailable(); // Hier wird der Empfänger "resettet"
  }
}
```