

**Beschreibung:**

Der WiiChuck Adapter ist eine kleine Leiterplatte, die als Breakout für den Nintendo Wii Nunchuck dient. Der Nunchuck enthält einen Zwei-Achsen-Joystick und einen Drei-Achsen-Beschleunigungssensor, die sich über den I<sup>2</sup>C-Bus ausgelesen werden können.

**Beschaltung:**

GND to GND (bei mir weiß)  
 + to +3,3V (bei mir rot)  
 C to Analog Input pin 5 (I<sup>2</sup>C) (bei mir schwarz)  
 D to Analog Input pin 4 (I<sup>2</sup>C) (bei mir braun)

**Bild:****Sketch:**

```
#include "Wire.h"
#include "WiiChuck.h"
WiiChuck chuck = WiiChuck();
void setup() {
  Serial.begin(9600);
  chuck.begin();
  chuck.update();
}
void loop() {
  delay(100);
  chuck.update();
  Serial.print("X: ");
  Serial.print((int)chuck.joyX);
  Serial.print(", ");
  Serial.print("Y: ");
  Serial.print((int)chuck.joyY);
  Serial.print(", ");
  Serial.print(chuck.buttonC);
  Serial.print(", ");
  Serial.println(chuck.buttonZ);
}
```

**Bibliothek:**

WiiChuck.h aus WiiChuck.zip

**Wertetabelle:**

X <-25-128-225->  
 Y <-25-128-225->  
 C 1 oder 0  
 Z 1 oder 0