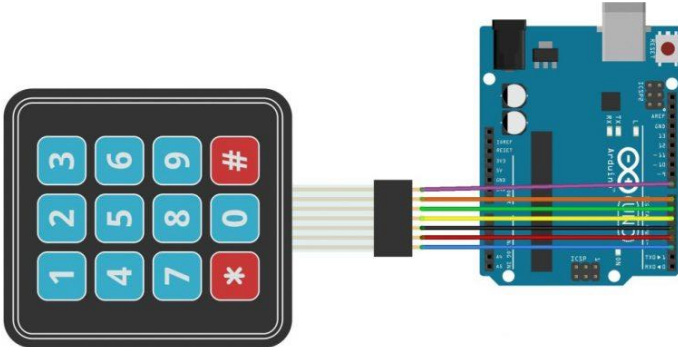


**Beschreibung:**

Jede Taste ist mit zwei Pins verbunden; ein Pin für die Spalten(COLS) und einer für die Zeilen (ROWS). Wird eine Taste gedrückt, werden die entsprechenden Pins miteinander verbunden. Diese Pins kann der Arduino mit der digitalRead() Funktion auslesen. (Das Tastefeld benötigt keine externe Stromversorgung.)

**Beschaltung:****Bild:****Sketch:**

```
#include <Keypad.h>
//Hier wird die gröÙe des Keypads definiert
const byte COLS = 3; //3 Spalten
const byte ROWS = 4; //4 Zeilen
//Die Ziffern/Zeichen:
char hexaKeys[ROWS][COLS]={
{'#','0','*'},
{'9','8','7'},
{'6','5','4'},
{'3','2','1'}
};
byte colPins[COLS] = { 8, 7, 6 }; //Definition der Pins für die 3 Spalten
byte rowPins[ROWS] = { 5, 4, 3, 2 }; //Definition der Pins für die 4 Zeilen
char pressedKey; //pressedKey entspricht in Zukunft den gedrückten Tasten
Keypad myKeypad = Keypad(makeKeymap(hexaKeys), rowPins, colPins, ROWS, COLS); //Das Keypad kann
absolut mit myKeypad angesprochen werden
void setup() {
Serial.begin(9600);
}
void loop() {
pressedKey = myKeypad.getKey(); //pressedKey entspricht der gedrückten Taste
if (pressedKey) { //Wenn eine Taste gedrückt wurde
Serial.print("Die Taste ");
Serial.print(pressedKey);
Serial.print(" wurde gedruickt");
Serial.println(); //Teile uns am Serial Monitor die gedrückte Taste mit
}}
```

**Bibliothek:**

Keypad.h aus Keypad-master.zip