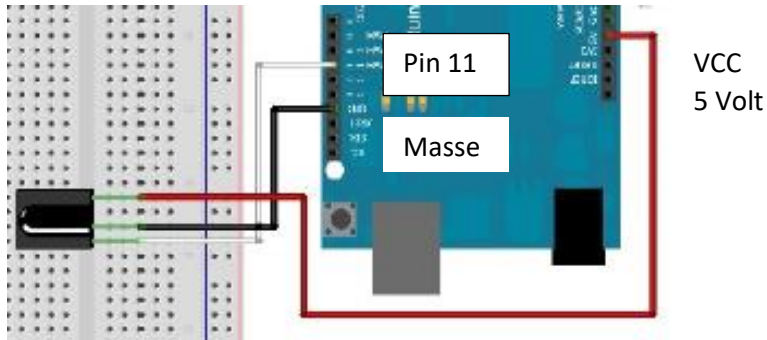


**Beschreibung:**

Mit Hilfe eines Infrarotempfängers kann das Arduinoboard die Befehle einer Infrarotfernbedienung auswerten. Die Daten werden dabei in Form von Infrarotlicht von der Fernbedienung zum Empfänger gesendet. Da unser Auge dieses Licht nicht wahrnehmen kann, können wir dieses Licht nicht sehen.

**Beschaltung:****Bild:****Sketch:**

```
#include <IRremote.h> // Einbinden der Bibliothek
int RECV_PIN = 11; // Digitales Signal von Pin 11 abgreifen
IRrecv irrecv(RECV_PIN); // Bibliothek den Eingangs Pin mitteilen
decode_results results; // Die Ergebnisse decodieren
void setup()
{
  Serial.begin(9600); // Serielle Verbindung aktivieren
  pinMode(13, OUTPUT); // Pin 13 (LED) als Ausgang festlegen
  irrecv.enableIRIn(); // Eingang auf Pin 11 aktivieren
}
void loop() {
  if (irrecv.decode(&results)) { // Wenn die IR Bibliothek ein decodiertes Signal liefert ...
    Serial.println(results.value, DEC); // ... dann soll dieses auf der Seriellen Schnittstelle ausgegeben werden
    irrecv.resume(); // neue Messung durchführen
    if (results.value == 16724175)
    {
      Serial.println("Ziffer 1 gedrückt");
      digitalWrite(13,HIGH);
    }
    if (results.value == 16718055)
    {
      Serial.println("Ziffer 2 gedrückt");
      digitalWrite(13,LOW);
    }
  }
}
```

**Wertetabelle**

1 – 16724175; 2 – 16718055; 3 - 16743045; 4 - 16716015; 5 - 16726215; 6 - 16734885; 7 – 16728765;  
8 – 16730805; 9 – 16732845; 0 – 16738455; Minus - 16769055; Plus - 16754775

**Bibliothek**

Arduino-IRremote-master.zip