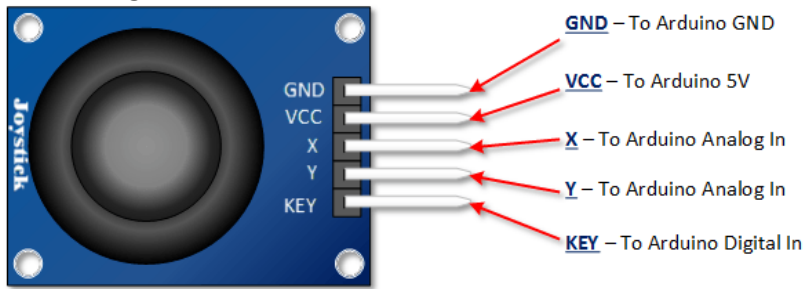
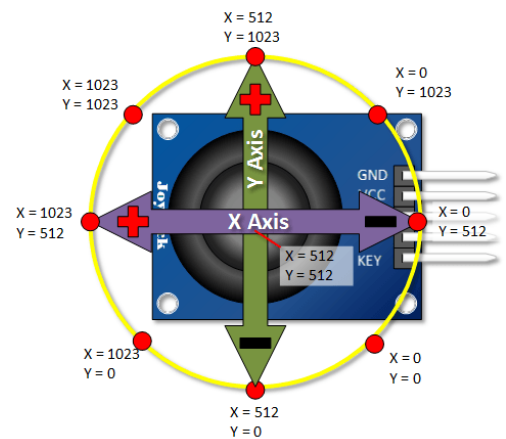


Beschreibung:

Dieses Dual-Achse XY Joystick Modul ist vergleichbar oder vielleicht sogar identisch zum Joystickmodul eines PS-2 Gamecontrollers. Der Schalter wird durch Drücken des Joystickknüppels betätigt. Die Ausgabe der Joystickkoordinaten ist analog und erfolgt über 2 Ausgänge.

Beschaltung:**Bild:****Sketch:**

```

int xPin = A1;
int yPin = A0;
int buttonPin = 2;

int xPositon = 0;
int yPositon = 0;
int buttonState = 0;

void setup() {
  Serial.begin(9600);
  pinMode(xPin, INPUT);
  pinMode(yPin, INPUT);
  pinMode(buttonPin, INPUT_PULLUP); //aktiviert den Pull-Up Widerstand für den Feuerknopf
}

void loop() {
  xPositon = analogRead(xPin);
  yPositon = analogRead(yPin);
  buttonState = digitalRead(buttonPin);

  Serial.print("X: ");
  Serial.print(xPositon);
  Serial.print(" | Y: ");
  Serial.print(yPositon);
  Serial.print(" | Button: ");
  Serial.println(buttonState);

  delay(100);
}

```

