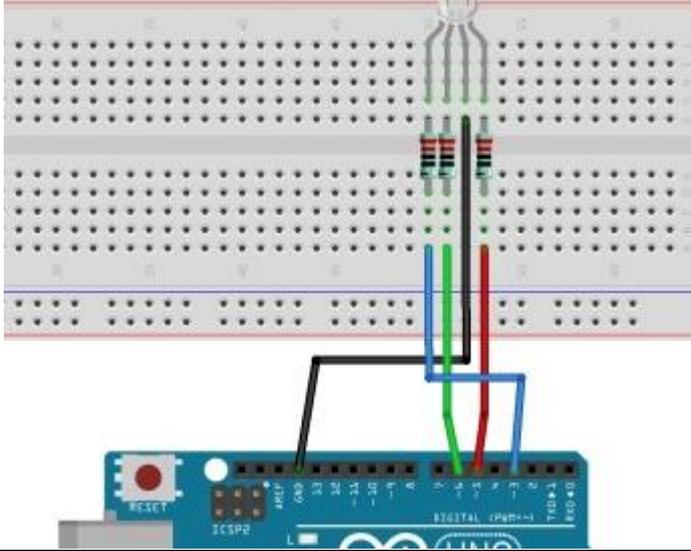
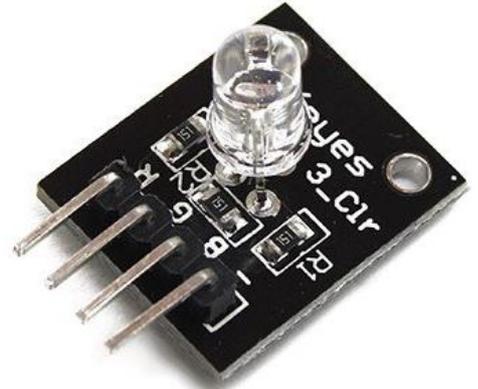


**Beschreibung:**

Eine RGB-LED ist eine LED die in verschiedenen Farben leuchten kann. Hinter der Bezeichnung RGB verbergen sich die Farbei „Rot“, „Grün“ und „Blau“. Die LED besteht im Inneren aus drei einzeln ansteuerbaren LEDs, die in den drei Farben leuchten.

**Beschaltung:****Bild:****Sketch:**

```
int LEDblau = 3; // Farbe blau an Pin 3
int LEDrot = 5; // Farbe rot an Pin 5
int LEDgruen=6; // Farbe gruen an Pin 6
int p=1000; // p ist eine Pause mit 1000ms also 1 Sekunde
int brightness1a = 150; // 0 und 255 – gibt die Leuchtstärke der einzelnen Farbe an
int brightness1b = 150; // 0 und 255 – gibt die Leuchtstärke der einzelnen Farbe an
int brightness1c = 150; // 0 und 255 – gibt die Leuchtstärke der einzelnen Farbe an
int dunkel = 0; // Zahlenwert 0 bedeutet Spannung 0V – also LED aus.
```

**void setup()**

```
{
pinMode(LEDblau, OUTPUT);
pinMode(LEDgruen, OUTPUT);
pinMode(LEDrot, OUTPUT);
}
```

**void loop()**

```
{
analogWrite(LEDblau, brightness1a); // blau einschalten
delay(p); // pause
analogWrite(LEDblau, dunkel); // blau ausschalten
analogWrite(LEDrot, brightness1b); // rot einschalten
delay(p); // pause
analogWrite(LEDrot, dunkel); // rotausschalten
analogWrite(LEDgruen, brightness1c); // gruen einschalten
delay(p); // pause
analogWrite(LEDgruen, dunkel); // gruenausschalten
}
```