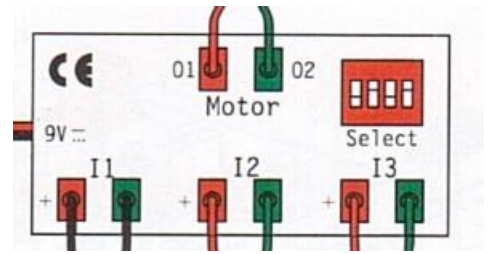
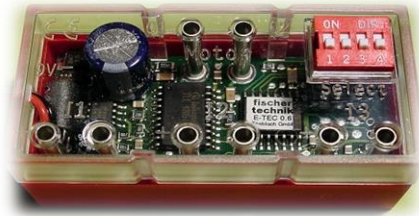


E-Tec Analog



Grundprogramme (DIP 4 = 0)

Im Grundprogramm können die Eingänge I1 - I3 über die DIP Schalter DIP 1 - DIP 3 von Schließer auf Öffner umgeschaltet werden

Schaltungsbezeichnung	1	2	3	4	I1	I2	I3	Bemerkung
Grundprogramm 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Motor links 0-1	Motor rechts 0-1	Motor aus 0-1	0-1= Schließer 1-0 = Öffner
Grundprogramm 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Motor links 0-1	Motor rechts 0-1	Motor aus 1-0	
Grundprogramm 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Motor links 0-1	Motor rechts 1-0	Motor aus 0-1	
Grundprogramm 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Motor links 0-1	Motor rechts 1-0	Motor aus 1-0	
Grundprogramm 5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Motor links 1-0	Motor rechts 0-1	Motor aus 0-1	
Grundprogramm 6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Motor links 1-0	Motor rechts 0-1	Motor aus 1-0	
Grundprogramm 7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Motor links 1-0	Motor rechts 1-0	Motor aus 0-1	
Grundprogramm 8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Motor links 1-0	Motor rechts 1-0	Motor aus 1-0	

Hinweise:

Anstelle der Taster können auch Magnetschalter oder Fototransistoren eingesetzt werden. Dabei muß der Kontakt mit der roten Markierung, mit den Pluspol des Eingangs verbunden werden.

Das Programm wird beim einschalten abgefragt. Darum immer erst die DIP-Schalter einstellen und danach die Stromversorgung anschließen.

Das Modul sollte mit einem Netzteil oder Accu-Pack betrieben werden.(9 V-Block ist ungeeignet) Bei richtiger Polung leuchtet die grüne LED. Beim einschalten blinkt sie kurz.

Die Eingangsspannung beträgt 9 V -, Schaltschwelle ab 4 V (ab hier "1" darunter "0")
Die Ausgangsspannung beträgt 9 V -, Dauerstrom 250 mA, kurzzeitig 500 mA, kurzschlußfest

Spezialprogramme (DIP 4 = 1)

Schaltungsbezeichnung

Händetrockner
(Zeitschlater)

1	2	3	4

I1	I2	I3
Motor ein		
PT oder 1-0		

Bemerkung
Sobald I1 unterbrochen wird, läuft der Motor für 7 Sekunden.

Alarmanlage

1	2	3	4

Summer ein	0 = Summton 1	Summer aus
1-0	1 = Summton 2	1-0

Summer geht nur aus, wenn I1 wieder geschlossen ist

Garagentor oder
Parkhausschranke

1	2	3	4

Motor ein	Motor ein	Motor aus
1-0	PT oder 1-0-1	1-0

PT = Phototransistor

I1 - Schranke öffnet; I3 - Schranke bleibt stehen
I2 - Schranke schließt; I3 - Schranke bleibt stehen

Schranke kann nur geschlossen werden, wenn sie geöffnet wurde

Blinklicht

Lampe 1 an "O1" u. Minus
Lampe 2 an "O2" u. Minus

1	2	3	4

0	0	0
0	0	1
0	1	0
0	1	1

schnell/synchron
schnell/asynchron
langsam/synchron
langsam/asynchron

Motorsteuerung

Motor an "O1" u. "O2"

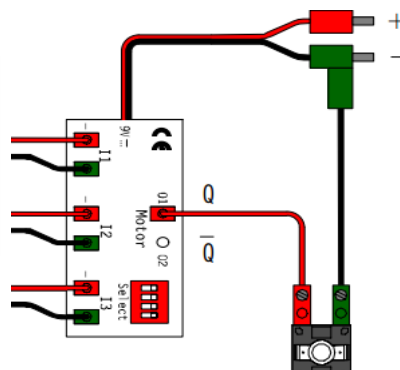
1	2	3	4

1	0	0
1	0	1
1	1	0
1	1	1

7 sek.-1 sek.- 7 sek.
15 sek.-2 sek.- 15 sek.
30 sek.-3 sek.- 30 sek.
60 sek.-5 sek.- 60 sek.

läuft links-Pause-rechts- Pause

E-Tec Digital



Schaltungsbezeichnung

UND-Gatter

1	2	3	4

Ausgang "ein" wenn alle 3 Taster betätigt werden.

Bemerkung
Ausgang = "Q" und Minus (siehe Abbildung)

ODER-Gatter

1	2	3	4

Ausgang "ein", wenn ein Taster betätigt wird.

Ausgang = "Q" und Minus

D-Flip-Flop
einfacher Datenspeicher

1	2	3	4

Bei 0-1 Flanke von I2 wird der Zustand von I1 ausgegeben. Clear mit I3

Ausgang = "Q" und Minus

RS-Flip-Flop

1	2	3	4

Flanke 0-1 an I2 - Ausgang "Q" ein.
I3 (Clear) - Ausgang "Q" aus.

Ausgang = "Q" und Minus
I1 (rechts) an Plus

Mono-Flop

1	2	3	4

Flanke 0-1 an I1 - Ausgang "Q" ein
Zeittabelle

Ausgang = "Q" und Minus

t = 2 Sek.	I2 nicht belegt	nach wechseln der Zeit, E-Tech kurz ausschalten
t = 4 Sek.	I2(rechts) Brücke nach Plus	
t = 10 Sek.	I2(rechts) Brücke nach "Q"	
t = 20 Sek.	I2(rechts) Brücke nach "Q"	